



# ROBÓTICA, TIC Y CIENCIAS

Habilidades TIC	110-111
Glow And Go Bot	112-113
Bee-Bot	114-115
Blue-Bot	116-117
Bee-Bot Y Blue-Bot Accesorios	118-124
Ciencias	125-127







Desarrolla las habilidades de pensamiento computacional de los estudiantes desde una edad temprana con nuestra gama progresiva de recursos informáticos. Cada producto se ha creado cuidadosamente teniendo en cuenta la edad del alumno para garantizar que se aseguren los conceptos correctos en cada etapa.

Cada robot se ha creado conscientemente teniendo en cuenta las habilidades del niño para garantizar que los conceptos estén asegurados en cada etapa.

Adapta estos artículos a las necesidades de los alumnos, en lugar de solo el rango de edad, ofreciendo un aprendizaje y experiencia personalizada según sus intereses.

- HABILIDADES TEMPRANAS
- APRENDIZAJE DEL SIGLO XXI Y HABILIDADES STEAM
- HABILIDADES DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

## HABILIDADES

		Causa y Efecto	Coordinación Mano-ojo
GLOW AND GO BOT +10 meses		<span style="color: blue;">●</span>	<span style="color: blue;">●</span>
BEE-BOT +3 años			
BLUE-BOT +3 años			
LECTOR TACTILE +3 años			

Habilidades Motoras Finas				
Directional Language	●	●	●	●
Lenguaje Direccional	●	●	●	●
Pensamiento Crítico	●	●	●	●
Colaboración	●	●	●	●
Creatividad	●	●	●	●
Comunicación	●	●	●	●
STEAM	●	●	●	●
Diseño Algorítmico	●	●	●	●
Reconocimiento de Patrones	●	●	●	●
Abstracción	●	●	●	●
Descomposición	●	●	●	●
Programar	●	●	●	●
Inputs y Outputs	●	●	●	●
Iteración y Bucle	●	●	●	●

# Glow and Go Bot

## Donde el asombro y la admiración se encuentran con la tecnología.

Glow & Go sienta las bases para el aprendizaje desde bebés hasta niños en edad preescolar, Glow and Go Bot ha sido diseñado y desarrollado para alinearse con las habilidades críticas que todos los niños necesitan desarrollar.

Glow and Go Bot fomenta el aprendizaje dirigido en los niños y evoluciona con ellos, basándose en sus experiencias con el Robot y así profundizar su comprensión de causa y efecto. Esto da como resultado una mayor curiosidad y potenciar sus habilidades de indagación en los primeros años hasta el desarrollo de habilidades motoras gruesas y sociales en niños en edad preescolar.

### Los Resultados Del Aprendizaje



**A Partir De 10 Meses:**  
Desarrolla la curiosidad y la relación entre causa y efecto.

**Primera Edad (2 años):**  
Desarrollará las habilidades de indagación de los niños pequeños, permitiéndoles manipular y maniobrar el robot para hacer una secuencia de movimientos o sonidos.



**Preescolar (Edad 3-4):**  
Profundiza aún más la comprensión de causa y efecto a través de la curiosidad, promueve las habilidades sociales y mejora las habilidades motoras gruesas.





### 1. ROBOT TORTUGA LUMINOSA GLOW & GO

1.9981 | 172,85€

Conozca nuestro robot recargable multisensorial que cautivará el interés de los niños pequeños mientras planifican sus movimientos y aventuras iluminados y establecen habilidades tecnológicas sólidas. Este robot interactivo y atractivo tiene controles simples, claros y literales que, cuando se presionan, son táctiles, coloridos, iluminados y crean sonidos, lo que permite al niño hacer conexiones clave sobre causa y efecto. Puedes cambiarlo a diferentes configuraciones: eliminando los efectos de sonido; modo baile; movimientos simples, o a una cadena de diez comandos. Apto desde 10 meses. A10 x L28,5 x A27 cm.



### 2. ESPEJOS PARA ROBOT TORTUGA LUMINOSA GLOW & GO

3.0473 | SET DE 7 | 57,95€

Este conjunto de 7 espejos es ideal para usar con Robot tortuga luminosa Glow & Go, así como en áreas sensoriales. Vea el suelo reflejarse e iluminarse mientras el robot viaja sobre los círculos brillantes. Estos pueden ser utilizados en una variedad de contextos. Tamaño: Ø30 cm. Fabricado en acrílico.

1



2



3



### 1. ESTACIÓN DE CARGA RECARGABLE PARA BEE-BOT® Y BLUE-BOT®

1.5981 | 67,06€

Esta estación de carga recargable por corriente puede albergar hasta seis Bee-Bots® o Blue-Bots® recargables. Además de poder transportarse con facilidad por tu aula, esta estación de carga es un magnífico dispositivo de almacenamiento para un juego de clase de Bee-Bots® o Blue-Bots®. Solo basta con cargar tu(s) Bee-Bot(s)® durante medio día para disfrutar de aproximadamente 4 horas de uso normal. Puede montarse en la pared. Apto para niños entre 4 y 7 años.

### 3. MALETA PARA GUARDAR DE BEE-BOT® / BLUE-BOT®

1.8251 | 45,19€

Guardé sus Bee-Bots® y Blue-Bots® de forma compacta y segura en esta bolsa personalizada. Hecho de telas duraderas y con una cremallera extra fuerte, esta es la solución de almacenamiento perfecta para sus robots de piso. La maleta contiene espacio para guardar 8 Bee-Bots®, una estación de conexión, un lector táctil y cualquier espacio periférico adicional que pudiera necesitar para su clase. La maleta también incluye un gran bolsillo para guardar los recursos de sus lecciones y la carpeta de enseñanza. 1 año de garantía.

### 2. ROBOT BEE-BOT® PAQUETE DE INICIO

1.5982 | 251,21€

¡Todo lo que necesitas para sacar el máximo partido a Bee-Bot® desde el principio! Bee-Bot®, con una configuración sencilla y apta para los niños, es un punto de partida perfecto para la enseñanza de comandos, lenguaje direccional y programación. ¡Bee-Bot® puede moverse con precisión en pasos de 15 cm, dar giros de 90° y recordar hasta 200 pasos! Apto para niños entre 4 y 7 años. Paquete contiene: 1 Bee-Bot recargable y cable, 1 alfombrilla isla del tesoro, 1 alfombrilla calle comercial, 2 alfombrillas cuadrícula transparente, 49 cartas de secuencias, y 10 caparazones blancos.



## 1. BEE-BOT® EL ROBOT

1.5980 | LA UD | 90,51€

1.6141 | 6 UNIDADES CON ESTACIÓN DE CARGA | 538,44€

La nueva versión mejorada de Bee-Bot® es un punto de partida perfecto para enseñar comandos, lenguaje direccional y programación. Bee-Bot® puede ahora detectar otros Bee-Bot® o Blue-Bot® y saludar. Emite un sonido predeterminado y también permite que los alumnos puedan grabar sus propios mensajes. Los estudiantes pueden además grabar sonidos para después ser reproducirlos cuando se presiona cada botón, haciéndolo más accesible a todos, incluidos aquellos con necesidades especiales de visión y audición. Apto para niños entre 4 y 7 años. A7 x A10 x L13 cm. Incluye un cable USB. Paquete de 1 unidad.





## 1. PAQUETE DE ALFOMBRILLAS PARA BLUE-BOT®

1.5984 | 763,25€

¿Quieres ahorrar tiempo y dinero? compra 6 Blue-Bots®, una estación de carga y 3 alfombrillas juntas ( 1 x Alfombrilla la granja, 1 x Alfombrilla Isla del tesoro y 1 x Alfombrilla Cuento de Hadas). Blue-Bot®, un robot con conexión bluetooth ideal para introducir la programación a los estudiantes de entre 5 y 7 años. Mira cómo se les iluminan sus caras al ver cómo el blue-bot de la pantalla imita al Blue-Bot® físico en el suelo.

## 2. LECTOR TÁCTIL PARA BLUE-BOT®

1.5986 | LA UD | 150,95€

1.5987 | FICHAS ADICIONALES DE EXPANSIÓN | 60,68€

1.5988 | FICHAS ESTÁNDAR DE EXPANSIÓN | 60,68€

Una forma de programar Blue-Bot® única e increíblemente divertida: coloca tus instrucciones en el lector de fichas, pulsa en «Go» y ¡observa como Blue-Bot® pone el programa en acción! Las fichas pueden colocarse en modo vertical u horizontal, dependiendo de la manera en que el niño quiera crear su programa. En caso de querer depurar el programa, solo tendrá que intercambiar las fichas y pulsar en «Go» para volver a ponerlo a prueba. Conectarse a un Blue-Bot® no podría ser más fácil: solo tienes que encender el Blue-Bot®, pulsar «Connect» en el Lector y esperar a que los ojos de Blue-Bot® se enciendan de color azul, indicando que está conectado. Apto para niños entre 3 y 11 años. Juego de 27 unidades.





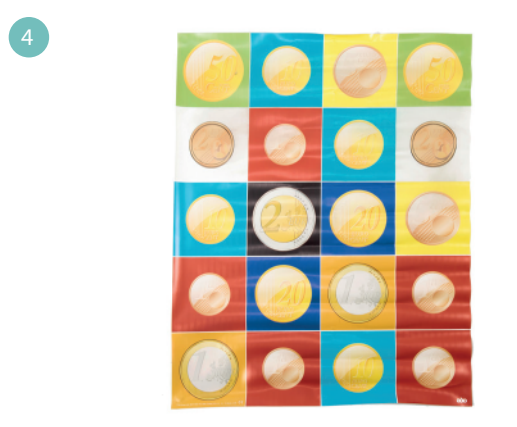
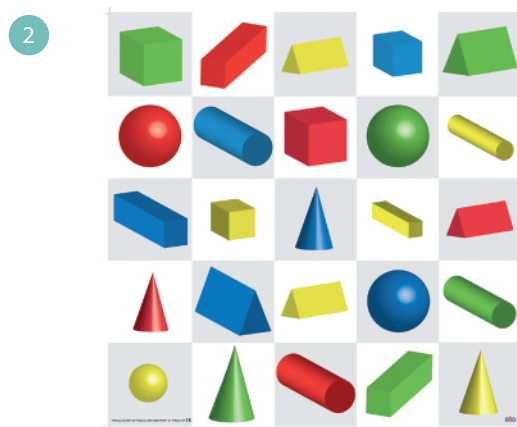
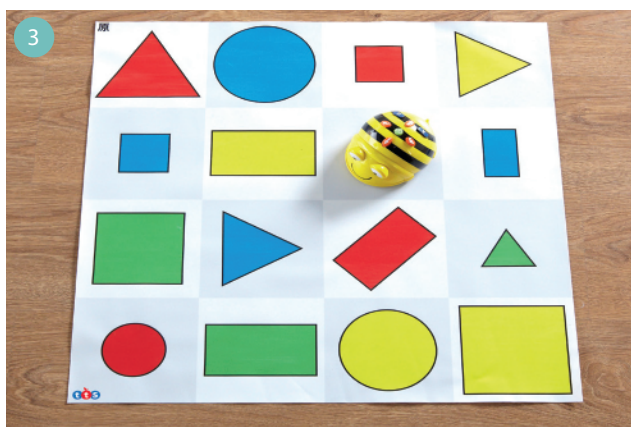
## 1. BLUE BOT®

1.5983 | LA UD | 126,72€

1.5985 | SET DE 6 | 730,66€

Blue-Bot® es un punto de partida perfecto para enseñar comandos y puedes controlarlo inalámbricamente con tu tableta u ordenador. El Blue-Bot® puede ahora detectar otro Bee-Bot® o Blue-Bot® y decir hola. Emitirán un sonido predeterminado o los estudiantes pueden grabar sus propios sonidos. Los estudiantes también pueden grabar sonidos para después reproducirlos cuando se presiona cada botón, haciéndolo más accesible para todos los estudiantes, incluidos aquellos con necesidades especiales visuales y de audición. El paquete para aulas contiene 6 Blue-Bots® y una estación de carga.





### 1. ALFOMBRILLA MAPA DEL MUNDO PARA BEE-BOT®

1.6042 | L210 X A120 CM | 130,53€

1.8373 | L145 X A80 CM | 90,51€

¡Recorre el mundo y embárcate en un viaje de descubrimiento con Bee-Bot® y el Mapa del mundo para Bee-Bot®! Contiene información sobre el mundo, incluyendo los océanos, continentes, países y capitales. Bee-Bot® no está incluido. Apto para niños entre 5 y 11 años.

### 3. ALFOMBRILLA FORMAS, COLORES Y TAMAÑOS PARA BEE-BOT® Y BLUE-BOT®

1.5991 | 37,28€

Un artículo fantástico para combinar las matemáticas con las TIC usando Bee-Bot®. Utiliza esta alfombrilla para enseñar a reconocer formas, colores, tamaños y posiciones. Apto para niños entre 10 meses y 9 años. L75 x A75 cm.

### 2. ALFOMBRILLA FORMAS 3D PARA BEE-BOT®

1.5990 | 42,81€

Este apasionante artículo puede usarse con Bee-Bot® y Blue-Bot® para ayudar a que los niños se familiaricen con las formas 3D. Un producto estupendo para que los niños se familiaricen con las formas 3D, parte integrante del plan de estudios de Matemáticas. ¿Encuentras el cubo amarillo? Apto para niños entre 10 meses y 11 años. A75 x L75 cm.

### 4. ALFOMBRILLA MONEDAS DEL EURO

1.6040 | 42,82€

Conduce a Bee-Bot® y a Blue-Bot® por esta alfombrilla de una gran adaptabilidad. Un producto muy interesante para enseñar matemáticas que puede ayudar a reconocer las monedas del euro, a aprender el valor del dinero y a enseñar cálculo.



3



### 1. ALFOMBRILLA ALFABETO PARA BEE-BOT® Y BLUE-BOT®

1.5992 | 37,28€

Esta alfombrilla es una forma excelente de aprender a leer y escribir y adquirir competencias en TIC mediante el juego. Contiene letras mayúsculas y minúsculas, por lo que los niños pueden explorar el abecedario mientras disfrutan de distintos juegos de alfabetización. Apto para niños entre 10 meses y 11 años. 1 año de garantía.

### 3. ALFOMBRILLA TRANSPARENTE CON COMPARTIMENTOS PARA BEE-BOT® Y BLUE-BOT®

1.8260 | SET DE 5 X 5 | 36,20€

1.8263 | SET DE 8 X 8 | 60,35€

1.5989 | SET DE 4 X 6 | 38,61€

Personaliza tu propia alfombrilla introduciendo tus fotos y dibujos; Crea tus propias tarjetas para volver a contar tu historia favorita o como apoyo para cualquier tema interdisciplinar. Programa el Bee-Bot® para que se desplace por un mundo de creación propia. Tamaño de cada compartimento: 15 x 15 cm.

### 2. ALFOMBRILLA LÍNEA DE NÚMEROS PARA BEE-BOT® Y BLUE-BOT®

1.5994 | 42,81€

Esta resistente línea de números hecha de vinilo sobre la que se puede andar incluye los números 1-20 e ilustraciones divertidas que representan las cantidades— ideal para usarla con los robots Bee-Bot® y Blue-Bot®. Apto para niños entre 10 meses y 7 años.

### 4. ALFOMBRILLA TRANSPARENTE CON CUADRÍCULA PARA BEE-BOT®

1.5993 | 27,09€

Esta cuadrilla transparente 4 x 4 puede utilizarse como ayuda para la programación de rutas para Bee-Bot®. Coloca la alfombrilla encima de una de tus alfombras o mapas o simplemente pide a los alumnos que hagan sus propios diseños con el creador de alfombrillas disponible en la aplicación de Blue-Bot®. Apto para niños entre 10 meses y 7 años. Tamaño de la alfombra 60 x 60 cm. Tiene 16 casillas de 4 x 4 cm.



### 1. ALFOMBRILLA ISLA DEL TESORO PARA BEE-BOT®

1,5996 | 37,28€

Explora la isla y busca el tesoro. ¡tierra a la vista! esta alfombrilla, sin duda alguna, despertará la imaginación de los niños. Es un artículo estupendo para la enseñanza de comandos. Casillas unidas 5 x5. Las medidas son 60x60cm.

### 3. ALFOMBRILLA PUEBLO COSTERO PARA BEE-BOT®

1,5998 | 55,89€

Conduce a Bee-Bot® por este animado pueblo costero. Visita el centro de salvamento marítimo y el muelle o haz una paradita para comprar algunos recuerdos en la tienda de regalos. Conecta las unidades de TIC sobre comandos con la geografía, reforzando así el vocabulario direccional y costero. Apto desde 10 meses. L11, x A29,5 cm.

### 2. ALFOMBRILLA LA GRANJA PARA BEE-BOT®

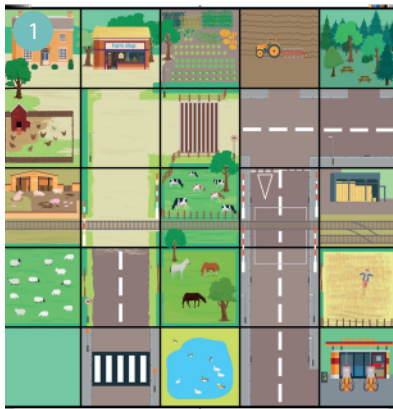
1,5997 | 37,28€

Programa Bee-Bot® y Blue-Bot® para que se embarquen en una aventura por la granja con esta colorida alfombrilla. Presenta a los niños diferentes animales y alimentos, cómo se cultivan, etc. Conecta de un modo útil la ciencia, la alfabetización y las TIC. Apto para niños entre 10 meses y 7 años.

### 4. ALFOMBRILLA CALLE COMERCIAL PARA BEE-BOT®

1,5995 | 37,28€

Con esta alfombrilla se pueden realizar numerosas actividades adaptadas a toda una variedad de objetivos de aprendizaje. A continuación se enumeran algunas de las actividades que podrías poner en práctica: números pares e impares; preposiciones; actividades para aprender a contar, y tareas relacionadas con la geografía. Rotulos en inglés.



### 1. ALFOMBRILLA CAMPO PARA BEE-BOT®

1.8287 | 36,20€

Lleva tu Bee-Bot® o Blue-Bot® a una aventura campestre. Introduce a los niños a diferentes animales y lugares rurales. Presenta a los niños lugares y animales de diferentes partes del país. La alfombrilla forma parte del mundo de Bee-Bot®, que permite reunir sus 4 alfombrillas. La caja de actividades se vende por separado.

### 3. ALFOMBRILLA COSTA PARA BEE-BOT®

1.8289 | 36,20€

Lleva a Bee-Bot® de vacaciones a la costa. Navega por esta movida ciudad costera. ¡Visita el faro, la lonja de pescado y tómate un helado para refrescarte!

### 2. ALFOMBRILLA PERSONAS QUE NOS AYUDAN PARA BEE-BOT®

1.8288 | 36,20€

Navega con tu Bee-Bot® o Blue-Bot® alrededor de la comunidad. Una buena introducción a nuestra comunidad y a la gente que nos ayuda, como el hospital, la comisaría y muchos otros.

### 4. ALFOMBRILLA CUENTA CUENTOS PARA BEE-BOT®

1.5999 | 37,28€

Una manera fascinante de empezar a enseñar comandos. Los niños disfrutarán programando a bee-bot para que visite a personajes y escenarios de cuentos famosos como ricitos de oro y los tres osos, jack y las habichuelas mágicas y los tres cerditos. Incluye notas de ayuda para el docente.



## 1. ALFOMBRILLA MERCADO PARA BEE-BOT®

1.8291 | 36,20€

Lleva a Bee-Bot® a una aventura alrededor del mercado para visitar los diferentes puestos y completar tu lista de la compra. La caja de actividades se vende por separado.

## 2. ALFOMBRILLA TRANSPORTE E INDUSTRIA PARA BEE-BOT®

1.8290 | 36,20€

Navega con tu Bee-Bot® alrededor de la ciudad para descubrir las diferentes formas de transporte y sectores. ¡Como parte del mundo de Bee-Bot®, esta alfombrilla se une con otras 3 alfombrillas para crear un desafío incluso mayor! La caja de actividades se vende por separado.



1



### 1. EMPUJADOR CON CLIP PARA BEE-BOT®

1.7896 | SET DE 6 | 27,14€

Empuja objetos de un destino a otro con este juego de empujadores con clip para Bee-Bot® y Blue-Bot®. Un juego de 6 accesorios con los colores del arco iris para ampliar el uso de Bee-bot® y Blue-bot®. Juego de 6 unidades.

### 3. TÚNELES BEE-BOT®

1.8160 | 88,03€

Utiliza estos túneles para añadir un desafío 3D a tus lecciones con Bee-Bot®. Con 2 túneles de 15 x 15 cm y un túnel de 30 x 15 cm, las diferentes rutas y obstáculos pueden ser ubicados fácilmente en cualquiera de tus alfombrillas Bee-Bot®.

2



### 2. SUJETABOLÍGRAFOS PARA BEE-BOT®

1.8319 | SET DE 6 | 27,14€

¡Ahora Bee-Bot® puede dibujar! Solo haz clic en el caparazón, coloca un bolígrafo en el sujetabolígrafos y listo. Este juego de 6 caparazones de colores del arco iris están fabricados de un plástico de alta calidad, diseñado para resistir la vida escolar diaria. Paquete de 6 unidades.

3





### 1. FRONTALES DE ROBOT SENSOR

1.7985 | 18,08€

Transforma tu robot sensor en un puesto de mercado o en una tienda con este juego de 10 frontales de sensor. Diseñados para hacer tu desafío de programación más interactivo, estos frontales son ideales para utilizar junto con tu gama de alfombrillas Bee-Bot®/Blue-Bot®. No se incluye el robot sensor. Los sensores que incluye son: Médicos, Carniceros, Mecánicos, Colegio, Comisaría, Panadería, Floristería, Pescadería, Quesería, Furgoneta de helados.

### 2. CARRERA DE OBSTÁCULOS PARA BEE-BOT®

1.8057 | 144,80€

Desafía a los estudiantes a programar el Bee-Bot® para que supere una carrera de obstáculos. Incluye 10 piezas de pared, 6 puertas y 2 arcos para permitir variedad y evolución de una lección a otra.







### 1. MICROSCOPIO DIGITAL FLEX-VIEW

1.8320 | 92,65€

Microscopio fácil de usar, con un increíble aumento 250x y una sencilla conexión USB. Se puede usar como dispositivo portátil o unido al soporte de cuello flexible. Solo hay que girar la rueda del microscopio para ampliar y presionar un botón para realizar imágenes instantáneas. Apto para niños entre 5 y 11 años.

### 3. MICROSCOPIOS DE MANO

1.8059 | SET DE 6 | 92,35€

Este juego de microscopios de bolsillo con colores vivos aumentan objetos hasta 120 veces con un zoom óptico 2x. Se iluminan con un led muy luminoso que ofrece una imagen nítida y definida. Cada microscopio necesita 1 pila AA. Apto para niños entre 5 y 11 años. Juego de 6 unidades.

### 2. MICROSCOPIO DIGITAL DIGISCOPE

1.7935 | 95,93€

Este microscopio digital 3 en 1 puede usarse como un dispositivo independiente o como un dispositivo de mano portátil, ideal para usarlo en el exterior. Tiene un sencillo mecanismo de giro con el que los niños pueden alternar entre un aumento de 50x, 100x y 200x, con un zoom 2x situado en la parte frontal del microscopio. Gracias al programa incluido, los niños podrán ver y manipular las imágenes en tiempo real en su ordenador. Cuenta con un enfoque de fácil giro y 2 ledes luminosos, por lo que los niños podrán iluminar y ver numerosos objetos y materiales diferentes. Los colores pueden variar.

### 4. VISUALIZADOR EASI-VIEW

1.6046 | 179,43€

Este artículo es ideal para todo tipo de usos, desde compartir el trabajo hasta la animación. Easi-view reúne todas las funciones más populares de un visualizador. Hemos creado este dispositivo de fácil uso basándonos en las ideas de los docentes; es ideal para que lo utilicen tanto los profesores como los niños.



### 1. EASI-SCOPE INALÁMBRICO

1.6050 | 178,13€

¡Sorpréndete con lo fácil que es usar este microscopio digital portátil que puede controlarse a través de su tableta! ¡Observa el rostro de asombro cuando los niños ven un insecto ampliado hasta 43 veces en la pantalla! Se conecta a una computadora a través de USB e incluye su propio sistema de iluminación LED. Toma videos o imágenes fijas, usando el único botón de control. Adecuado para 5 a 16 años.

### 2. EASI-SCOPE MICROSCOPIO

1.6049 | 72,38€

Déjate maravillar observando los objetos cotidianos muy de cerca con este microscopio fácil de usar. Este sencillo dispositivo plug and play se conecta a tu ordenador o portátil mediante usb e incluye luces led para iluminar los objetos desde muy cerca. Solo tienes que posicionar el easi-scope encima del objeto y enfocar girando la parte superior, tras lo cual puedes tomar fotos o videos mediante el botón de comando único con un aumento de 43x.





### 1. EASI-SCOPE CON PANTALLA

1.9638 | 235,51€

De mano, portátil y con una pantalla incorporada, los niños pueden ver fácilmente sus imágenes ampliadas a través de este dispositivo fácil de usar. Ideal para usar en el aula o en los patios de la escuela.

### 2. EASI-SCOPE EN COLORES ARCOÍRIS

1.6051 | SET DE 6 | 410,53€

Un juego de coloridos microscopios de mano para ver muy de cerca los objetos del día a día. Sólo tienes que conectarlo a un portátil o un pc. Compatible con windows y mac, incluye el software. Tiene 43x de aumento y una luz led. Es muy fácil de usar, los alumnos solo tienen que posicionar el easi-scope encima del objeto y enfocar girando la parte superior, tras lo cual puedes tomar fotos o vídeos mediante el botón de comando único. Juego de 6 unidades.

### 3. JARDÍN BOTÁNICO INTELIGENTE

1.9632 | 179,48€

Es el complemento perfecto para las clases. Este jardín inteligente compacto es capaz de cultivar plantas y productos comestibles a un ritmo acelerado utilizando agua rica en nutrientes. Como las semillas no se entierran en el suelo, es posible observar todo el proceso desde la germinación hasta la plena floración!

